

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جهاز الإشراف والتقويم العلمي
دائرة ضمان الجودة والاعتماد الأكاديمي
قسم الاعتماد الدولي

استمارة البرنامج الأكاديمي للكليات والمعاهد

الكلية/المعهد : معهد الإدارة التقني - نينوى

القسم العلمي : تقنيات أنظمة الحاسوب

تاريخ ملء الملف : ٢٠٢٥/٠١/٢٧

التوقيع
المعاون العلمي : م. اسامة عبد الكريم
التاريخ: ٢٠٢٥/١٢/٢٧

التوقيع
اسم رئيس القسم : م. د. سالار جمال رشيد
التاريخ: ٢٠٢٥/٠١/٢٧

دقق الملف من قبل

شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي

اسم مدير شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي: م. م. لمياء محمد غزال

التاريخ: ٢٠٢٥/٠١/٢٨

التوقيع
مصادقة السيد العميد

1. رؤية البرنامج
تسعى الجامعة التقنية الشمالية – معهد الإدارة التقني - نينوى – قسم تقنيات أنظمة الحاسوب بإعداد خريجين في مجال أنظمة الحاسوب.

2. رسالة البرنامج
يهدف قسم تقنيات أنظمة الحاسوب في معهد الإدارة التقني - نينوى إلى تعليم الطالب ماهي تطبيقات الهاتف الجوال

3. اهداف البرنامج
الحصول على بعض البيانات الشخصية الخاصة بالعملاء منها، البريد الإلكتروني، حسابات التواصل الاجتماعي، الاسم، أرقام التواصل، الموقع الجغرافي؛ كل هذه البيانات تعتبر معلومات تساهم في تحسين واستهداف الفئة لطرح المنتج المناسب لكل فئة محددة.

4. الاعتماد البرامجي
مكتبة كتب تقنية المعلومات

5. المؤثرات الخارجية الأخرى
• لا يوجد

6. هيكلية البرنامج				
هيكل البرنامج	عدد المقررات	وحدة دراسية	النسبة المئوية	ملاحظات *
متطلبات المؤسسة	45	45		مقرر اختياري
متطلبات الكلية	نعم			
متطلبات القسم	نعم			

1. وصف البرنامج				
السنة / المستوى	رمز المقرر أو المساق	اسم المقرر أو المساق	الساعات المعتمدة	
2023-2024 / الثاني	CST212	تطوير تطبيقات الجوال	نظري	2
			عملي	2

2. مخرجات التعلم المتوقعة للبرنامج	
المعرفة	
	1- أ . لتطبيقات عبارة عن برا ☐ ☐ بيوتر صغيرة لهاتف ☐ الذ ☐ أو جهاز ☐ اللو ☐ (التابلت) التي تساعد ☐ في إنجاز المهام . 2- ب معظم التطبيقات ☐ لة الاستخدام. تم تصميم ☐ التطبيق للعمل بش ☐ جيد ☐ الشاشة الصغيرة لجهاز ☐. 3- ج ☐ تمثيل التطبيقات من خلال رمز ☐ شاشة جهاز ☐.
المهارات	
	1-ب مجموعة المهارات التقنية - لغات وتقنيات البرمجة 2- ب إتقان تصميم واجهة

المستخدم/تجربة المستخدم	
3- ب لعمل مع واجهات برمجة التطبيقات وتطوير الواجهة الخلفية	
القيم	
1- ج. معرفة لغات البرمجة : استعداد لتصبح خبيراً في لغات مثل HTML و JavaScript و CSS. التفكير المنطقي: غالباً ما يتعين على مطوري التطبيقات معرفة كيفية جعل الوظائف المختلفة تعمل عبر مجموعة متنوعة من الأجهزة وأنظمة التشغيل.	
3- استراتيجيات التعليم والتعلم	
-شرح المادة العلمية للطلاب بشكل تفصيلي.	
2- مشاركة الطلاب في حل المسائل	
3- مناقشة وحوار حول مفردات متعلقة بالموضوع	

4- طرائق التقييم / الامتحانات الأسبوعية والشهرية واليومية وامتحان نهاية الكورس.

5- الهيئة التدريسية					
أعضاء هيئة التدريس سري سعد بشير					
الرتبة العلمية		التخصص		المتطلبات/المهارات الخاصة (ان وجدت)	
				اعداد الهيئة التدريسية	
مدرس مساعد	علوم	عام		ملاك	محاضر
		الدقيق			
				ملاك	

					حاسبات	
--	--	--	--	--	--------	--

6- التطوير المهني	
توجيه أعضاء هيئة التدريس الجدد	
دخول ورش ودورات بمختلف المجالات من اجل اكتساب مهارات إضافية.	
التطوير المهني لأعضاء هيئة التدريس	
دخول ورش ودورات بمختلف المجالات من اجل اكتساب مهارات إضافية.	

7- معيار القبول	
• المعدل. • الرغبة. • خطة القبول	

8- أهم مصادر المعلومات عن البرنامج	
مكتبة كتب تقنية المعلومات	

9- خطة تطوير البرنامج	
تطوير المنهاج الدراسي الى احدث اصدرات البرامج التعليمية المستخدمة بما يلانم التطورات الحاصلة في البرامج التقنية وسوق العمل	

[illegible]

1. المؤسسة التعليمية		الجامعة التقنية الشمالية / المعهد التقني - نينوى	
2. القسم الجامعي / المركز		تقنيات أنظمة الحاسوب	
3. اسم / رمز المقرر		تطوير تطبيقات الجوال	
		Mobile Application Development	
		CST212	
4. البرامج التي يدخل فيها		أنظمة الحاسوب	
5. أشكال الحضور المتاحة		/التعليم حضوري	
6. فصل / السنة		2024-2023	
		المرحلة الثانية	
		الكورس الثاني	
7. عدد الساعات الدراسية (الكلي)		4	ساعات (2 نظري+2 عملي) اسبوعيا
8.		تاريخ إعداد هذا الوصف	
		•	
9.		مخرجات التعلم وطرائق التعليم والتعلم والتقييم	
		• أ- الأهداف المعرفية	
		• أ1-تعريف الطالب بمفهوم لغات البرمجة ولغة البرمجة python.	

- أ-2 تعريف الطالب بالهيكلية العامة للبرنامج وأقسامه وأنواع البيانات والدوال والروتينات
- تعريف الطالب بالثوابت والمتغيرات والدوات المستخدمة في لغة python

10. طرائق التعليم والتعلم

. استخدام التعليم board white المحاضرات النظرية والعملية مع الشرح والتوضيح باستخدام اللكتروني عن طريق عرض الدروس النظرية والعملية على شاشات العرض باستخدام شرائح عرض بوربوينت وفق المكانيات المتاحة. استخدام المختبر لتطبيق البرامج على الحواسيب من قبل الطلبة.

طرائق التقييم

- الاخبارات العلمية اليومية السريعة
- تقييم اليومي
- الامتحانات الفصلية
- الامتحانات النهائية