

نموذج وصف البرنامج الأكاديمي

اسم الجامعة: جامعة التقنية الشمالية.

الكلية/ المعهد: معهد الإدارة التقني - نينوى.

القسم العلمي: قسم تقنيات أنظمة لحاسوب.

اسم البرنامج الأكاديمي او المهني: دبلوم فني - تقنيات أنظمة الحاسوب.

النظام الدراسي: مقررات - المستوى الاول - الكورس الاول - VB .

تاريخ اعداد الوصف: ٢٠٢٤/٤/٩

تاريخ ملء الملف: ٢٠٢٤/٤/٩

التوقيع: -

أسم المعاون العلمي: - م. محمد أسامة أحمد

التاريخ: -

دقق الملف من قبل

شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي

اسم مدير شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي:

التاريخ

التوقيع

مصادقة السيد العميد

التوقيع: -

أسم رئيس القسم: - م. اسامة عبد الكريم

التاريخ: -

١. رؤية البرنامج
تسعى الجامعة التقنية الشمالية - معهد الإدارة التقني -نينوى - قسم تقنيات انظمة الحاسوب بإعداد خريجين في مجال انظمة الحاسوب.

٢. رسالة البرنامج
يهدف قسم تقنيات انظمة الحاسوب في معهد الإدارة التقني - نينوى إلى فهم مبادئ البرمجة المرئية والتنفيذ والكتابة بلغة فيجوال بيسك والتغلب على تحديات التنفيذ النمطية من خلال التعامل مع النوافذ

٣. اهداف البرنامج
تعد لغة فيجوال بيسك من أهم اللغات البرمجية المرئية التي يتم استخدامها في تطوير برامج الحاسوب المتنوعة، مثل برامج إدارة الملفات، وبرامج الألعاب، وبرامج المحاسبة، وغيرها.

٤. الاعتماد البرامجي
١ - البرمجة بلغة فيجوال بيسك (البرمجة المرئية) (اعداد د. عبد العظيم محمود / المعهد الإدارة التقني - نينوى)

٥. المؤثرات الخارجية الأخرى
• لا يوجد

٦. هيكلية البرنامج				
ملاحظات *	النسبة المئوية	وحدة دراسية	عدد المقررات	هيكل البرنامج
مقرر اساسي		٤ وحدات	٤٥ اسبوعيا	متطلبات المؤسسة
			نعم	متطلبات الكلية
			نعم	متطلبات القسم

٧. وصف البرنامج				
الساعات المعتمدة		اسم المقرر أو المساق	رمز المقرر أو المساق	السنة / المستوى
2	نظري	لغة البرمجة المرئية VB.NET	CST204	٢٠٢٣-٢٠٢٤ / الثاني
٢	عملي			

٨. مخرجات التعلم المتوقعة للبرنامج	
المعرفة	
	<p>أ-١ تعد لغة فيجوال بيسك من أهم اللغات البرمجية في العالم، وتستخدم بشكل شائع في العديد من المجالات،</p> <p>أ-٢ : تطوير برامج الحاسوب:</p> <p>أ-٣ تعد لغة فيجوال بيسك من أهم اللغات البرمجية المرئية التي يتم استخدامها في تطوير برامج الحاسوب المتنوعة، مثل برامج إدارة الملفات، وبرامج الألعاب، وبرامج المحاسبة، وغيرها.</p>
المهارات	
	<p>أ-١ فهم مبادئ البرمجة المرئية والتنفيذ والكتابة بلغة فيجوال بيسك والتغلب على تحديات التنفيذ النمطية من خلال التعامل مع النوافذ</p>
القيم	
	<p>أ-١ كيفية الحصول على مخرجات من البرنامج ومدخلات من المستخدم، وتصميم الواجهات المستخدم</p> <p>أ-٢ كيفية كتابة الجمل الشرطية والجمل الشرطية المتداخلة والحلقات بأنواعها، كما ستتعلم أنواع البيانات في فيجوال بيسك</p> <p>أ-٣ كيفية القيام بالعمليات الحسابية البسيطة، كما سنتطرق لبعض المهارات المتقدمة ككيفية إنشاء دوال جديدة.</p>

٩. استراتيجيات التعليم والتعلم

- شرح المادة العلمية للطلاب بشكل تفصيلي.

٢- مشاركة الطلاب في حل المسائل

٣- مناقشة وحوار حول مفردات متعلقة بالموضوع

١٠ طرائق التقييم / الامتحانات الأسبوعية والشهرية واليومية وامتحان نهاية الكورس.

١١ الهيئة التدريسية

أعضاء هيئة التدريس عمار عبد المجيد غربي

اعداد الهيئة التدريسية		المتطلبات/المهارات الخاصة (ان وجدت)		التخصص		الرتبة العلمية
محاضر	ملاك			عام	الدقيق	
	ملاك			علوم حاسبات		مدرس مساعد

١٢ التطوير المهني

توجيه أعضاء هيئة التدريس الجدد

دخول ورش ودورات بمختلف المجالات من اجل اكتساب مهارات إضافية.

التطوير المهني لأعضاء هيئة التدريس

دخول ورش ودورات بمختلف المجالات من اجل اكتساب مهارات إضافية.

١٣ معيار القبول

- المعدل.
- الرغبة.
- خطة القبول

١٤ أهم مصادر المعلومات عن البرنامج

١٥ البرمجة بلغة فيجوال بيسك (البرمجة المرئية) (اعداد د. عبد العظيم محمود / المعهد الإدارة التقني – نينوى)

١٦ خطة تطوير البرنامج

تطوير المنهاج الدراسي الى احدث اصدرارات البرامج التعليمية المستخدمة بما يلائم التطورات الحاصلة في البرامج التقنية وسوق العمل

١. المؤسسة التعليمية	الجامعة التقنية الشمالية / معهد الإدارة التقني - نينوى
٢. القسم الجامعي / المركز	تقنيات أنظمة الحاسوب
٣. اسم / رمز المقرر	لغة البرمجة المرئية CST204 VB.NET
٤. البرامج التي يدخل فيها	أنظمة الحاسوب
٥. أشكال الحضور المتاحة	/التعليم حضوري
٦. فصل / السنة	٢٠٢٣-٢٠٢٤ المرحلة الثانية الكورس الاول
٧. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	٤ ساعات (٢ نظري + ٢ عملي) اسبوعيا
٨. تاريخ إعداد هذا الوصف	
٩. مخرجات التعلم وطرائق التعليم والتعلم والتقييم	<ul style="list-style-type: none"> • أ- الأهداف المعرفية • ١-تعريف الطالب بمفهوم لغات البرمجة ولغة البرمجة فيجوال بيسك • أ-٢ تعريف الطالب بالهيكلية العامة للبرنامج وأقسامه وأنواع البيانات والدوال والروتينات

- تعريف الطالب بالثوابت والمتغيرات والأدوات المستخدمة في لغة فيجوال بيسك

١٠. طرائق التعليم والتعلم

القاء المحاضرات النظرية والعملية مع الشرح والتوضيح باستخدام board white. استخدام التعليم الإلكتروني عن طريق عرض الدروس النظرية والعملية على شاشات العرض باستخدام شرائح عرض بوربوينت وفق المكانيات المتاحة. استخدام المختبر لتطبيق البرامج على الحواسيب من قبل الطلبة.

طرائق التقييم

- الاختبارات العلمية اليومية السريعة
- تقييم اليومي
- الامتحانات الفصلية
- الامتحانات النهائية