

نموذج وصف البرنامج الأكاديمي

اسم الجامعة: جامعة التقنية الشمالية.

الكلية/ المعهد: معهد الإدارة التقني - نينوى.

القسم العلمي: قسم تقنيات أنظمة لحاسوب.

اسم البرنامج الأكاديمي او المهني: دبلوم فني - تقنيات أنظمة الحاسوب

النظام الدراسي: مقررات - المستوى الاول - الكورس الاول - البرمجة بلغة ++C.

تاريخ اعداد الوصف: ٢٠٢٤/٤/٩

تاريخ ملء الملف: ٢٠٢٤/٤/٩

التوقيع: -

التوقيع: -

أسم المعاون العلمي: - م. محمد أسامة أحمد

أسم رئيس القسم: - م. اسامة عبد الكريم

التاريخ: -

التاريخ: -

دقق الملف من قبل

شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي

اسم مدير شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي:

التاريخ

التوقيع

مصادقة السيد العميد

١. رؤية البرنامج

تسعى الجامعة التقنية الشمالية – معهد الإدارة التقني-نينوى – قسم تقنيات أنظمة الحاسوب بإعداد خريجين في مجال أنظمة الحاسوب.

٢. رسالة البرنامج

يهدف قسم تقنيات أنظمة الحاسوب في معهد الإدارة التقني - نينوى إلى تعليم الطلاب لغة ++C و تعرف على لغة البرمجة ++C إنشاء برنامج ++C وتعلم صيغة جملة ++C الأساسية. تعرف أيضًا على كيفية تحديد أخطاء البرمجة الشائعة وتصحيحها.

٣. أهداف البرنامج تعد لغة البرمجة ++C من لغات البرمجة التي يمكن إستخدامها لتطوير الكثير من التطبيقات مثل تطبيقات سطح المكتب والألعاب. إذا أردت الإبحار في عالم البرمجة بإستخدام ++C هذا المسار مناسب لك.

٤. الاعتماد البرامجي

++C اسس نفسك في البرمجة باستخدام لغة

م. اسماعيل علي اخمد الشهالي م. هاني عبد الرحمن سيف

٥. المؤثرات الخارجية الأخرى

- صفحات الانترنت التعليمية
- استخدام قنوات YOUTUBE

٦. هيكلية البرنامج

ملاحظات *	النسبة المئوية	وحدة دراسية	عدد المقررات	هيكل البرنامج
مقرر اساسي		٤٥	٤٥	متطلبات المؤسسة
			نعم	متطلبات الكلية
			نعم	متطلبات القسم

٧. وصف البرنامج				
الساعات المعتمدة		اسم المقرر أو المساق	رمز المقرر أو المساق	السنة / المستوى
2	نظري	البرمجة بلغة ++C	CST100	٢٠٢٣-٢٠٢٤ / الاول
٢	عملي			

٨. مخرجات التعلم المتوقعة للبرنامج	
المعرفة	
	<p>أ-١ تعد لغة ++C من أهم اللغات البرمجية في العالم، وتستخدم بشكل شائع في العديد من المجالات،</p> <p>أ-٢ : تطوير برامج الحاسوب:</p> <p>أ-٣ تعد لغة ++C من أهم اللغات البرمجية التي يتم استخدامها في تطوير برامج الحاسوب المتنوعة، مثل برامج إدارة الملفات، وبرامج الألعاب، وبرامج المحاسبة، وغيرها.</p>
المهارات	
	<p>أ-١ فهم مبادئ النموذج الموجه للكائن. التنفيذ والكتابة بلغة ++C والتغلب على تحديات التنفيذ النمطية من خلال مكتبات اللغة. الاستعداد للحصول على شهادة ++C Programming Language Certified (Associate (CLA</p>
القيم	
	<p>١- ج. كفاءة الحصول على مخرجات من البرنامج ومدخلات من المستخدم،</p> <p>٢- ج. كفاءة كتابة الجمل الشرطية والجمل الشرطية المتداخلة والحلقات بأنواعها، كما ستتعلم أنواع البيانات في ++C</p> <p>٣- ج. كفاءة القيام بالعمليات الحسابية البسيطة، كما سنتطرق لبعض المهارات المتقدمة ككيفية إنشاء دوال جديدة.</p>

٩. استراتيجيات التعليم والتعلم
- شرح المادة العلمية للطلاب بشكل تفصيلي. ٢- مشاركة الطلاب في حل المسائل ٣- مناقشة وحوار حول مفردات متعلقة بالموضوع

١٠ طرائق التقييم / الامتحانات الأسبوعية والشهرية واليومية وامتحان نهاية الكورس.

١١ الهيئة التدريسية						
أعضاء هيئة التدريس سرى سعد بشير						
اعداد الهيئة التدريسية		المتطلبات/المهارات الخاصة (ان وجدت)		التخصص		الرتبة العلمية
محاضر	ملاك			عام	الدقيق	
	ملاك			علوم حاسبات		مدرس مساعد

١٢ التطوير المهني	
توجيه أعضاء هيئة التدريس الجدد	
دخول ورش ودورات بمختلف المجالات من اجل اكتساب مهارات إضافية.	
التطوير المهني لأعضاء هيئة التدريس	
دخول ورش ودورات بمختلف المجالات من اجل اكتساب مهارات إضافية.	

١٣ معيار القبول

- المعدل.
- الرغبة.
- خطة القبول

١٤ أهم مصادر المعلومات عن البرنامج

اسس نفسك في البرمجة باستخدام لغة ++C

م. هاني عبد الرحمن سيف

م. اسماعيل علي احمد الشهالي

١٥ خطة تطوير البرنامج

تطوير المنهاج الدراسي الى احدث اصدارات البرامج التعليمية المستخدمة بما يلائم التطورات الحاصلة في البرامج التقنية وسوق العمل

١. المؤسسة التعليمية	الجامعة التقنية الشمالية / المعهد التقني - نينوى
٢. القسم الجامعي / المركز	تقنيات أنظمة الحاسوب
٣. اسم / رمز المقرر	
٤. البرامج التي يدخل فيها	أنظمة الحاسوب
٥. أشكال الحضور المتاحة	/التعليم حضوري
٦. فصل / السنة	٢٠٢٣-٢٠٢٤ المرحلة الأولى الكورس الأول
٧. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	٤ ساعات (٢ نظري + ٢ عملي) اسبوعيا
٨. تاريخ إعداد هذا الوصف	
٩. مخرجات التعلم وطرائق التعليم والتعلم والتقييم	<ul style="list-style-type: none"> • أ- الأهداف المعرفية • ١-تعريف الطالب بمفهوم لغات البرمجة ولغة البرمجة ++C . • أ-٢ تعريف الطالب بالهيكلية العامة للبرنامج وأقسامه وأنواع البيانات والدوال والروتينات

- تعريف الطالب بالثوابت والمتغيرات والدوات المستخدمة في لغة ++C.

١٠. طرائق التعليم والتعلم

. استخدام التعليم board white اللقاء المحاضرات النظرية والعملية مع الشرح والتوضيح باستخدام اللكتروني عن طريق عرض الدروس النظرية والعملية على شاشات العرض باستخدام شرائح عرض بوربوينت وفق المكانيات المتاحة. استخدام المختبر لتطبيق البرامج على الحواسيب من قبل الطلبة.

طرائق التقييم

- الاخبارات العلمية اليومية السريعة
- تقييم اليومي
- الامتحانات الفصلية
- الامتحانات النهائية